

Tablettes MSX n° 9

Février 1995
Aimé Six
285 rue de Fournes
59242 GENECH

CAP MSX MSX IDF

PUTAIN UN AN ...

Dans le N°1 j'annonçais une parution aléatoire, promesse tenue !
Soyons sérieux, des contraintes boulot m'ont freiné quelques temps mais je ne lâche pas le MSX, ceux à qui j'ai prodigué conseils, extensions, drives, en témoignent

CLAVIER SONY

J'ai déjà indiqué comment dépoussiérer les contacts du clavier Sony, je vous propose cette fois d'empêcher la poussière de pénétrer le clavier.

Il y a un écart de 0.5mm entre les touches et le circuit imprimé, c'est à peu près l'épaisseur des oeillets de renfort des feuilles de classeur, vous comprenez où je veut en venir ? et bien oui il suffit de coller astucieusement ces oeillets sous les touches (pas sur), ah oui j'oubliais, avant cela il faut démonter et nettoyer (le clavier, pas la bagnole, ah ! c'est trop tard ?), remonte, jouissez enfin d'un clavier insalissable !

Pour le cas où les multiples nettoyages auraient amoindri la conductivité des petites pastilles (noires) de contact il existe chez les revendeur de matériel électronique un produit miracle à base d'argent qui, appliqué en une très mince couche (épaisse ça ne marche pas !) reconstituera une pastille conductrice, ne retouchez que les contacts usés, ne confondez pas usé et sale.

TURBO-R

Je suis enfin propriétaire d'un T-R (ST modifié 512ko RAM, prise drive B, canon scie), jolie bebête, clavier japonais, donc QWERTY, voir Forum MSX pour trouver les é é etc...

Très compatible MSX il ne dispose encore que de peu de jeux spécifiques, mais pour les utilitaires et vos programmes "maison" en Basic, ou mieux Turbo Basic, c'est gé-nial ! Vous pouvez maintenant me questionner à son sujet.

Contrairement à une légende il ne possède aucune capacité graphique supérieure au MSX2+, c'est le même VDP avec son quartz 21MHz et la même VRAM de 128k.

AMIGA

Nanti d'un T-R je me suis permis un A600 (OUI..... a jeté cette tomate !)
Epoustouflants les 3 plans de décor, impossibles sur MSX (OUI..... !)
Mais alors ce Workbench de merde ! on jurerait Window (avec W comme dans chiote)
2 heu res de chargement et en plus y'm'prennent pour un débile à cliquer sur des hiéroglyphes, savent pas que le Logo c'est fini. Le DOS y'sait pas copier d'une disquette à l'autre, faut copier en RAM puis de RAM à disque, on n'arrête pas le progrès.

Et le Basic, le Wbasic (encore un W...) déjà qu'y te l'foutent dans une fenêtre, pourquoi ? mais en plus si tu fais un petit calcul en passant Clac y prend ça pour du programme ! bien sur ! yzont économisé les numéros de ligne (vache d'économie tu parles t'est obligé de mettre des LABELs aux routines, se sont pas aperçu qu'on peut entrer à plusieurs lignes différentes d'une même routine, et puis faut trouver des noms à tes routines, moi après TOTO KK PROUT j'commence à bloquer, c'est pas vrais ! j'ai un truc, je les appellerai 10 20 30 etc ...

Y'a presque pas d'ROM, pour qu'y puisse se perfectionner qu'y disent, ben y a du boulot les mecs !

Enfin !... ça me fait une cale pour remplacer le frein à main, faut pas gâcher.

CRS S S AMIGA K K

ACHETER UN MSX2

Il est désagréable de constater que la bécane que l'on vient d'acquérir est malade, pour éviter les surprises voici 3 tests qui vous renseigneront:

- 1) lancer un jeu en cartouche SCC testera soudures, puces et liaison vidéo par la présence de la palette des couleurs, du son SCC, des contrôles manette
- 2) RAM et DRIVE seront contrôlés en copiant une disquette d'images à l'aide d'un copieur séquentiel (Fast, Synchrocopy, Xcopy, ZAK, etc) puis en affichant toutes les images, en cas de défaut vérifiez que l'original n'est pas lui même défaillant sinon c'est mauvais signe
- 3) si les tests qui précèdent sont satisfaisants le +5V est correct et même le +12V si le drive l'utilise, le -12V (et le +12V) sera testé à l'aide de la FM PAC (en basic: `_music:play#2,"ABCDEFGG"` = son de piano) ou du Music Module (logiciel intégré), si le son est correct c'est que + et - 12V sont présents

DRIVE SONY

Les établissements Decock ont vendu un drive Sony (façade noire) à bas prix, la mariée était trop belle ! en effet ces drives ne peuvent lire ou écrire sur les pistes 80 et 81, de même ils renvoient des informations 'fantômes' en cas de secteurs non formatés, ce qui empêche le fonctionnement de certains jeux protégés par de telles pistes ou secteurs, ils n'en restent pas moins d'excellents drives B pour les utilitaires ou drive A pour MSX 1. Mea culpa j'ai moi même diffusé de ces drives, mais moins de 150f est-ce une mauvaise affaire ?

TRUC

D'Alexis Korostelev: on peut utiliser en Basic la commande COPY pour copier des fichiers ASCII à l'écran (CTRL/S interrompt le défilement, CTRL/C arrête) ou sur imprimante, fonction similaire à celle du DOS, par exemple :

```
COPY"readme.asc"to"CON (CON c'est l'écran ...eh! con!)  
COPY"readme.asc"to"PRN (ou LST) (PRN c'est l'imprimante eh! déprimant!)
```

sont aussi possibles les commandes suivantes:

```
DIM A(500): COPY"CON"to A (CTRL/Z et RETURN pour finir)  
COPY A to "CON ou "PRN ou "toto.txt  
COPY"CON"to"PRN ou "toto.txt
```

ces utilisations si utiles de COPY ne sont pas renseignées sur la notice SONY

IMPRIMANTES

Nombreux sont ceux qui me demandent s'il est possible d'utiliser une imprimante standard pour PC, la réponse est OUI MAIS ... en effet les logiciels MSX sont prévus pour imprimantes MSX, voire certains comme EASE qui ne fonctionnent qu'avec une imprimante Philips. J'ai déjà diffusé (disquette 'ZAK') un driver pour imprimante EPSON destiné à DYNAMIC PUBLISHER, je rappelle que presque toute imprimante emule l'Epson. Je peux fournir le fichier PRINTER.PGM de EASE modifié Epson, reste à modifier le jeu de caractères pour que EASE affiche les caractères du PC (certains caractères MSX sont franchement débiles !) pour être cohérent avec l'imprimante. Une version de TASWORD exploite également l'Epson mais ne peut fonctionner avec certains caractères graphiques dont les codes sont exploités à d'autres fins dans le logiciel. Un correspondant m'a fait parvenir des versions 'Epson' de Hybrid et Home Office que je n'ai pas encore testés.

DISQUE DUR DUR

Le fichier FDISK.COM livré avec la cartouche SCSI pour Turbo-R pose parfois un problème lors de la partition du disque, pas moyen d'écrire sur les disques, un 'write protected' idiot empêche le fonctionnement, l'ancienne version, moins performante (4 parties au lieu de 6) de ce même fichier fonctionne parfaitement. Formater le disque dur est une entreprise périlleuse mais réalisable sur MSX, en effet le DD apparaît comme A: si bien que tant que les fichiers MSXDOS.SIS et COMMAND.COM n'y sont pas installés il est impossible d'y accéder, voici la procédure à employer : brancher et allumer le DD, allumer le MSX la disquette DOS 2 étant disposée dans le drive, couper l'alimentation du DD rapidement lors du message 'SCSI ...', ainsi le DD est pris en compte mais le DOS est recherché dans le drive, rallumer le DD, partitionner le DD, initialiser les différentes 'parts', implanter le dos dans le disque A: (les DD SCSI se récupèrent dans les Macintosh, mais attention il faut une alim. puissante (# 2A en 5V et 12V).